



PERÚ

Ministerio de Vivienda, Construcción y Saneamiento

Viceministerio de Vivienda y Urbanismo

Dirección Nacional de Urbanismo

APROBADOS POR RM. NRO. 174-2010-VIVIENDA DEL 30/10/2010 VIGENTES A PARTIR DEL 01/01/2011

LISTADO DE VALORES UNITARIOS OFICIALES DE TERRENOS URBANOS PARA CENTROS POBLADOS MENORES

DPTO: ANCASH

PROV: HUARAZ

DIST: INDEPENDENCIA

CODIGO: 020105

(EXCEPTO LOCALIDAD DE:)

TIPO DE CALZADA Y ANCHO DE VIAS	VALOR EN NUEVOS SOLES POR M2. SEGUN LA INFRAESTRUCTURA DE CALLES							
	CON AGUA CON DESAGUE CON LUZ	CON AGUA CON DESAGUE SIN LUZ	CON AGUA SIN DESAGUE CON LUZ	CON AGUA SIN DESAGUE SIN LUZ	SIN AGUA CON DESAGUE CON LUZ	SIN AGUA CON DESAGUE SIN LUZ	SIN AGUA SIN DESAGUE CON LUZ	SIN AGUA SIN DESAGUE SIN LUZ
	(A)	(B)	(C)	(D)	(E)	(F)	(G)	(H)
1- DE TIERRA								
HASTA 5.90	10.78	8.28	7.37	4.85	7.01	4.49	3.59	1.08
DE 6.00 - 7.90	12.13	9.30	8.29	5.46	7.88	5.05	4.04	1.21
MAS DE 7.90	13.47	10.33	9.21	6.06	8.76	5.61	4.49	1.35
2- DE AFIRMADO								
HASTA 5.90	11.50	8.98	8.08	5.57	7.72	5.21	4.31	1.80
DE 6.00 - 7.90	12.93	10.10	9.09	6.28	8.69	5.86	4.85	2.02
MAS DE 7.90	14.37	11.23	10.10	6.96	9.66	6.51	5.39	2.25
3- DE EMPEDRADO								
HASTA 5.90	12.57	10.06	9.16	6.65	8.80	6.29	5.39	2.87
DE 6.00 - 7.90	14.15	11.32	10.31	7.48	9.90	7.07	6.06	3.23
MAS DE 7.90	15.72	12.57	11.45	8.31	11.00	7.86	6.74	3.59
4- DE ASFALTO								
HASTA 5.90	14.55	12.04	11.14	8.62	10.78	8.26	7.37	4.85
DE 6.00 - 7.90	16.37	13.54	12.53	9.70	12.13	9.30	8.29	5.46
MAS DE 7.90	18.19	15.04	13.92	10.78	13.47	10.33	9.21	6.06
5- DE CONCRETO								
HASTA 5.90	17.07	14.55	13.65	11.14	13.29	10.78	9.88	7.37
DE 6.00 - 7.90	19.20	16.37	15.36	12.53	14.95	12.13	11.12	8.29
MAS DE 7.90	21.33	18.19	17.07	13.92	16.62	13.47	12.35	9.21

EL VALOR DE ARANCEL DE UNA CALLE SE DETERMINA SELECCIONANDO SUS CARACTERISTICAS DE INFRAESTRUCTURA PREDOMINANTE, ASI POR EJ. SI LA CALLE ES DE TIERRA CON UN ANCHO DE 6.30 MTS. Y ADEMAS CON AGUA POTABLE, CON DESAGUE Y SIN LUZ ELECTRICA, LE CORRESPONDE EL VALOR DEL ARANCEL DE LA

COLUMNA B = S/. 9.3 POR M2.

